|  |
| --- |
|  |
|  |
| **{{nameGame}}** |
| **Дизайн-документ** |

Содержание:

# Введение

Дальнейшее содержание этого документа организовано по разделам, в которых приводится следующая информация:

* Раздел 2. Концепция. Данный раздел содержит основные сведение об игре – общее описание, жанр, предпосылки создания игры и ее особенности, целевая аудитория и платформа. Раздел предназначен для всех заинтересованных лиц.
* Раздел 3. Функциональная спецификация. Описание игры с точки зрения пользователя и предлагаемых ею возможностей. Содержит данные про сюжет и принципы игры; интерфейс; графику и звуковое наполнение; состав игровых уровней. Этот раздел предназначен для всех заинтересованных лиц.
* Раздел 4. Контакты. Содержит контактную информацию.

# Концепция

## Введение

{{textBringing}}

## Платформа, жанр и аудитория

Игра « {{nameGame}} » относится к жанру {{GenreGame}} , и разрабатывается для {{PlatformGame}} .

Игра ориентирована на {{auditorium}} . {{additional\_explanations}} .

.

## Основные особенности игры

{{osobinostiGame}}

Сюжет рассчитан на {{timeGame}} часов

## Описание игры

{{DescriptionGame}}

.

## Сравнение и предпосылки создания

{{ComparisonGame}}

## Системные требования

Как уже было сказано, игра принципиально ориентирована на конфигурацию 3х-летней давности:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Требования | Минимальные | Рекомендуемые |
| Операционная система | **{{OperatingSystem }}** | |
| Процессор | {{cpuMin}} | {{cpuMax}} |
| ОЗУ | {{ramMin}} | {{ramMax}} |
| CD-ROM привод | {{cdMin}} | {{cdMax}} |
| Свободное место на HDD | {{hddMin}} | **{{hddMax}}** |
| Видео карта | **{{videosСard }}** | |
| Звуковая карта | {{soundCard }} | |
| Управление | **{{control}}** | |

# Функциональная спецификация

## Ход игры и сюжет

События игры разворачиваются на основных локациях:

{{Locations}}

**Начало**

{{plot}}

**Конец**

Фактически, сюжет игры состоит из следующих квестов:

{{quests}}

В игре возможны следующие финалы:

{{endings}}

## Физическая модель

### Игровой мир и время.

### {{timeNext}}

## Персонаж игрока

Основным персонажем игрока является{{namePlayer}}.

Курочка Ряба –{{characterDescription}}.

**Общая характеристика**: {{GeneralСharacteristicsPlayer}}.

Характеристики:

{{SpecificationsPlayer}}

Доступные команды:

{{teamsPlayer}}

Персонаж может находиться в следующих состояниях:

{{statesPlayer}}

## Элементы игры

{{npsGame}}

**Общая характеристика**:

Характеристики:

Следующих состояниях:

## Специальные объекты

### Бабка с Дедкой

Бабка с Дедкой – добродушные старики. Бабка с Дедкой выступают как «кураторы» происходящих событий и выступает в этой истории в следующих эпизодах:

* Вступительный ролик
* «Инструктирование» Рябы перед миссиями (диалоги 1 и 2)
* Финальный ролик

Эти эпизоды происходят в специальной локации «Изба бабки с дедкой», куда можно только зайти и «поговорить» со стариками. Эта локация и сами Бабка с Дедкой могут быть в следующих состояниях:

* Первый визит Рябы – монолог 1
* Визит Рябы без выполненного квеста «Запас воды»
* Первый визит Рябы после выполненного квеста «Запас воды» - монолог 2
* Повторный визит Рябы после выполненного квеста «Запас воды»
* Возвращение Рябы с Золотым Яйцом

Ни характеристик, ни доступных команд этот объект не имеет.

### Функциональное описание и управление

### {{management}}

# Контакты

|  |  |
| --- | --- |
| Контактные лица: | {{ContactPersons}} |
|  |  |
| Телефоны: | {{ PhoneNumbers}} |
|  |  |
| E-mail: | [{{Email}}](mailto:games@1c.ru) |
|  |  |
| Адрес: | {{Address}} |
|  |  |
| Сайт: | {{Website}} |